

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе

_____ (_____)

«_____» _____ 20__ г.

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины

«Объектно-ориентированное программирование»

Рабочая программа учебной дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика (Профиль подготовки «Прикладная информатика в экономике», прикладной бакалавриат) разработана в соответствии:

1. требованиями порядка организации и осуществления образовательной деятельности по образовательным программам высшего образования – программам бакалавриата, программам специалитета, программам магистратуры, утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 05.04.2017 N 301
2. требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки Прикладная информатика, утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации № 207 от 12.03.2015
3. учебным планом профиля ПБ.09.03.03.ПИЭ Прикладная информатика в экономике, одобренным Ученым советом АНО ВО «Международный банковский институт» от «29» августа 2017 г. Протокол № 6.

Цель и задачи дисциплины: Целями освоения дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» являются формирование у студентов системных фундаментальных знаний в области высокоуровневого программирования, изучение основных принципов и базовых понятий объектно–ориентированного программирования, приобретение практических навыков разработки и использования языков программирования, применение на практике полученных знаний и умений в соответствии с требованиями к избранному виду деятельности в профессиональной среде.

Общая трудоемкость дисциплины:

Дисциплина «Объектно-ориентированное программирование» относится к дисциплинам базовой части профессионального цикла дисциплин и изучается на протяжении двух семестров в объеме 252 часа (7 зачетных единиц).

Место дисциплины в структуре ОП:

Изучение данной дисциплины базируется на знаниях, умениях и навыках, формируемых предшествующими дисциплинами: «Базы данных», «Прикладная информатика в экономике и управлении».

Основные разделы дисциплины:

Знакомство идеями и понятиями языков программирования, освоение алгоритмов решения типовых вычислительных задач выполняется на основе объектно-ориентированного языка программирования C#.

В рамках первого раздела «Основы объектно-ориентированных языков программирования» учебной дисциплины описываются простейшие средства языка C#: встроенные типы данных, управляющие конструкции, массивы и строки. Раздел «Программирование классов» посвящен основным понятиям объектно-ориентированного программирования и их реализации в языке C#. В рамках этого раздела студенты знакомятся с основными элементами класса, с видами классов и их взаимоотношений. В рамках раздела «Стандартные библиотеки классов» студенты знакомятся с основными коллекциями библиотеки .NET. Четвертый раздел посвящен программированию интерфейсов баз данных.

Результаты освоения дисциплины: Данная дисциплина является основой для изучения таких дисциплин, как: «Автоматизация бизнес-процессов», «Информационные системы и технологии», «Моделирование экономических процессов и систем», «Проектирование

информационных систем», «Компьютерное делопроизводство» и др. Изучение дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» не является поверхностным знакомством с технологиями программирования. В результате освоения дисциплины изучаются все принципы объектно-ориентированного программирования: классы (изучается и используется библиотека базовых классов, выполняется разработка собственных, пользовательских классов), иерархия классов, реализованная механизмом наследования, полиморфизм методов.